

1:32 Meisterschaft im Jahr 2026 der Slotcar Family Finsterwalde e.V.

Technische Regeln

- Menge und Anordnung von Zusatzgewichten der Fahrzeuge nach eigenem Ermessen
- Das Gewicht des Fahrzeugs darf nach der Abnahme nicht verändert werden
- keine Kugellager, Metallfahrwerke etc. – also Standardkomponenten bleiben verbaut
- Reifen: Ortmann, Frankenslot, Slotinvasion – kein Moosgummi oder Supertyres
- Hinterreifen dürfen nur geschliffen werden
- Vorderreifen dürfen geschliffen und versiegelt werden
- Leitkeil: Frankenslot oder Slotinvasion, Standardkeil aufgrund Schonung der Bahn (Weichen) nicht zulässig
- Karosserie, Achsen und Inlay dürfen nicht verändert werden
- Originalmotoren
- nur Carrera-Modelle, nur GT-Fahrzeuge/Tourenwagen, andere Modelle in Rücksprache mit der Rennleitung
- einmalige Drehzahlmessung vor Meisterschaftsteilnahme (Stichproben Messungen nach Bedarf innerhalb der Meisterschaft)
- Decoder dürfen nur mit Rücksprache und erneuter Messung getauscht werden

Organisation

- Zeiten
 - o 10:00Uhr Training
 - o 10:30Uhr Qualifikation
 - o im Anschluss ein Rennen
- zur Planung nach Möglichkeit Anmeldung zu den einzelnen Rennen am Donnerstag der jeweiligen Woche
- Startgebühren
 - o 5€ für Vereinsmitglieder
 - o 10€ für alle externen Teilnehmer
- Zwischen jedem Renn- Qualifikationsabschnitt gibt es 10 Minuten Pause (die Pausen werden klar definiert)

Rennen

- Qualifikation
 - o 3minuten Gruppenqualifikation vor jedem Rennen (4 – 6 Teilnehmer), Rundenanzahl nach eigenem Ermessen
 - o Schnellste Runde zählt
 - o Reifen Abziehen während der Qualifikationszeit (3 Minuten) erlaubt
 - o Individuelle Fahrten während der 3minuten erlaubt
 - o Wiedereinsetzen erfolgt in der Box
 - o Qualifikationspunkte pro Lauf, innerhalb der Qualifikationsphase
 1. 3Punkte
 2. 2Punkte
 3. 1Punkt
- Rennen
 - o Startposition wird durch Qualifikationslauf entschieden
 - o ein Rennen je Meisterschaftslauf, jeweils in 4er - 6er Gruppen
 - o Renndauer: 15 Minuten mit Spritverbrauch
 - o Mindestens ein Boxenstopp
 - Während des Stopps darf nichts am Auto verändert werden
 - auch kein Reifenabziehen
 - o Jedes Rennen ist ein Punktlauf, es gibt ein Streichrennen (ein Rennwochenende wird gestrichen) d.h. der schlechteste Lauf, bzw. eine Abwesenheit (ein Lauf) wird am Ende gestrichen
 - o Für die schnellste Rennrunde, innerhalb der Gruppe gibt es zusätzlich einen Wertungspunkt
 - o Punktevergabe je Rennen
 1. 25Punkte
 2. 24Punkte
 3. 23Punkteusw.
- Technische Probleme dürfen behoben werden, beendet man ein Rennen nicht, gibt es „Null“ Punkte