

1:24 Meisterschaft im Jahr 2026 der Slotcar Family Finsterwalde e.V.

Technische Regeln

- Alle Fahrzeuge „out of the box“
- Reifen: Ortmann, Frankenslot, Slotinvasion – kein Moosgummi oder Supertyres
- Hinterreifen dürfen nur geschliffen werden
- Vorderreifen dürfen geschliffen und versiegelt werden
- Leitkeil: Frankenslot oder Slotinvasion, Standardkeil aufgrund Schonung der Bahn (Weichen) nicht zulässig
- nur Carrera-Modelle, nur GT 3-Fahrzeuge, andere Modelle in Rücksprache mit der Rennleitung

Organisation

- Zeiten
 - o 30 Minuten Training, sobald der 1:32er Meisterschaftslauf im Vorfeld zu Ende ist
 - o Ca. 13:00Uhr Qualifikation
 - o im Anschluss zwei Rennen
- zur Planung nach Möglichkeit Anmeldung zu den einzelnen Rennen am Donnerstag der jeweiligen Woche
- Startgebühren
 - o 5€ für Vereinsmitglieder
 - o 10€ für alle externen Teilnehmer
- Zwischen jedem Renn- Qualifikationsabschnitt gibt es 10 Minuten Pause (die Pausen werden klar definiert)

Rennen

- Qualifikation
 - o 3minuten Gruppenqualifikation vor jedem Rennen (4 – 6 Teilnehmer), Rundenanzahl nach eigenem Ermessen
 - o Schnellste Runde zählt
 - o Reifen Abziehen während der Qualifikationszeit (3minuten) erlaubt
 - o Individuelle Fahrten während der 3minuten erlaubt
 - o Wiedereinsetzen erfolgt in der Box
 - o Qualifikationspunkte pro Lauf, innerhalb der Qualifikationsphase
 1. 3Punkte
 2. 2Punkte
 3. 1Punkt
- Sprintrennen:
 - o Startposition wird durch Qualifikationslauf entschieden
 - o Renndauer: 7 Minuten ohne Spritverbrauch (ohne Tanken)
 - o Bei nicht beenden des Sprintrennens bekommt man 0 Punkte und startet als letzter innerhalb seiner eigenen Gruppe
- Hauptrennen:
 - Startposition wird durch Ergebnis des Sprintrennens, innerhalb der Gruppe entschieden
 - Für die schnellste Rennrunde, innerhalb der Gruppe gibt es zusätzlich einen Wertungspunkt
 - Renndauer 15 Minuten
 - Mindestens ein Boxenstopp
 - Während des Stopps darf nichts am Auto verändert werden, auch kein Reifenabziehen
 - Rennen darf nicht mit leerem Tank beendet werden
 - o Jedes Rennen ist ein Punktlauf, es gibt zwei Streichrennen (ein Rennwochenende wird gestrichen)
d.h. die zwei schlechtesten Läufe werden am Ende gestrichen
 - o Punktevergabe je Rennen
 1. 25 Punkte
 2. 24 Punkte
 3. 23 Punkte ...usw.
- Technische Probleme dürfen behoben werden, beendet man ein Rennen nicht, gibt es „Null“ Punkte